



CÂMARA MUNICIPAL DE PARANHOS

Só há um caminho para a prosperidade: a União

INDICAÇÃO N°004/2026

EM 23 DE FEVEREIRO DE 2026

AUTOR: UBALDO FERNANDES

APOIO: OS VEREADORES QUE ABAIXO SUBSCREVEM.

Indico na forma Regimental, após ouvir o Plenário dessa Casa de Leis, que seja oficiado o **Secretário de Estado de Infraestrutura e Logística de Mato Grosso do Sul Sr. Guilherme Alcântara**, para que estude a viabilidade de promover o cascalhamento da estrada vicinal que liga o Posto Fiscal à entrada da Escola da Aldeia Indígena Paraguassu, no município de Paranhos/MS.

JUSTIFICATIVA: A referida estrada é de fundamental importância para a mobilidade da comunidade indígena, estudantes, trabalhadores e proprietários rurais da região. As atuais condições da via têm dificultado o tráfego, especialmente em períodos chuvosos, comprometendo o transporte escolar, o deslocamento para atendimentos de saúde e o escoamento da produção agrícola.

A realização do cascalhamento proporcionará melhores condições de trafegabilidade, garantindo mais segurança e dignidade aos moradores da aldeia e aos produtores rurais que utilizam diariamente esse importante via de acesso.

Tal medida representa um investimento essencial em infraestrutura, promovendo qualidade de vida, desenvolvimento econômico local e assegurando a continuidade dos serviços essenciais à população dessa relevante região do município.

Plenário da Câmara Municipal de Paranhos/MS, 23 de fevereiro de 2026.

Ubaldo Fernandes
UBALDO FERNANDES
VEREADOR PSDB

Alex Nicola Ratier
ALEX NICOLA RATIER
VEREADOR PP

Anderson Michel Fernandes
ANDERSON MICHEL FERNANDES
VEREADOR MDB

Claudemir Costa de Oliveira
CLAudemir COSTA DE OLIVEIRA
VEREADOR PP

Cleber Valiente
CLEBER VALIENTE
VEREADOR MDB

Elizabeth B. Benites
ELIZABETH B. BENITES
VEREADORA PSDB

João Maria de Quadros
JOÃO MARIA DE QUADROS
VEREADOR PSDB

Robson Drews Fernandes
ROBSON DREWS FERNANDES
VEREADOR PRD

Milton Rogério da Silva
MILTON ROGÉRIO DA SILVA
VEREADOR PSDB

APROVADO
Sessão do Dia 23/02/2026
Presidente